



QCAD.org

Open Source CAD

QCAD Shortcuts

QCAD 3.32.4

QCAD Professional

F ファイル



N 新規作成

Ctrl+N / ⌘N

Ctrl+T / ⌘T



T 新規作成 (テンプレート) ...

Ctrl+Shift+N / ⇧⌘N



O 開く...

Ctrl+O / ⌘O



I インポート...

Ctrl+Shift+I / ⇧⌘I



復帰

Ctrl+R / ⌘R

エクスプローラー/ファインダー/ファイルマネージャーで表示する



S 保存

Ctrl+S / ⌘S



A 形式を指定して保存...

Ctrl+Shift+S / ⇧⌘S



C 閉じる

Ctrl+W / ⌘W



m ビットマップエクスポート...

XB



x クイックSVGエクスポート...

XS



D PDFエクスポート...

XD



v 印刷プレビュー

Ctrl+Shift+P / ⇧⌘P



P 印刷...

Ctrl+P / ⌘P



現在のビューを印刷...

Ctrl+Alt+P / ⌘⌥P



印刷ウィンドウ...

Ctrl+Alt+Shift+P / ⌘⌥⇧P

Quit

Ctrl+Q / ⌘Q

V ビュー

拡大



I 拡大

+ | =

Ctrl++ / ⌘+



O 縮小

-

Ctrl+- / ⌘-



A オートズーム

ZA



S 選択部品にあわせてズーム

ZS



P 前のビューに戻る

ZV



W 座標を指定してズーム

ZW



P スクロール

ZP

V ビュー		
	D ドラフトモード	DF
	t 画面のラインタイプ	NL
	アンチエイリアス	NT
	G グリッド	GR
	O 等間隔グリッド	JO
	T 上方投影	JT
	R 右方投影	JR
	L 左方投影	JL
	L 画層リスト	GY
	ブロックリスト	GB
	ビューリスト	GV
	プロパティエディタ	GP
	S 選択フィルタ	GF
	L ライブラリブラウザ	GL
	C コマンドライン	GM
	クリップボードディスプレイ	GC
	ステータスバー	GS
	F コマンドラインへフォーカス	Space Ctrl+M / ⌘M
	オプションツールバーにフォーカス	Ctrl+Space / ^Space
	フォーカス・オン・ツール・マトリックス	Ctrl+Shift+Space ⇧⇧Space
	距離・角度を表示	F8

V ビュー		
オーバーレイ		
	方向性	VD
	ご注文	VO
	スタートポイント	VS

E 編集		
	U アンドゥ [-]	Ctrl+Z / ⌘Z OO
	R リドゥ [-]	Ctrl+Shift+Z / ⇧⌘Z UU
	D 削除	Del Backspace ER
	C 切り取り	Ctrl+X / ⌘X
	C 基準点を指定して切り取り	Ctrl+Shift+X / ⇧⌘X RT
	C コピー	Ctrl+C / ⌘C CP
	C 基準点を指定してコピー	Ctrl+Shift+C / ⇧⌘C RC
	P 貼り付け	Ctrl+V / ⌘V PS
	エンティティを平行に貼り付け	Ctrl+Shift+V / ⇧⌘V PE
	複製	DP
	検索/置換...	Ctrl+F / ⌘F RP
	t フォント変更...	FF
	A テキスト高さのスケール...	MG
	図面単位の変更	CU
	左クリック	Ctrl+Return / ⌘Return

	E エスケープ	Esc
	R リセット/待ち状態	QQ
	P 図面設定...	Ctrl+I / ⌘I
	P アプリケーション設定...	Ctrl+, / ⌘,

クイックモディファイ		
	左に移動	←
	右へ移動	→
	上へ移動	↑
	下に移動	↓
	反時計回りに回転	F5
	時計回りに回転	F6

S 選択		
	D 全てを選択解除	TN Ctrl+K / ⌘K Ctrl+D / ⌘D Ctrl+Shift+A / ⇧⌘A
	A 全てを選択	TA Ctrl+A / ⌘A
	V 見えている範囲を選択	TV
	I 選択を反転	TI
	R 長方形範囲選択 (選択解除)	TR TW
	P 多角形選択 (選択解除)	TP
	C 輪郭選択 (選択解除)	TC
	t 交差したエンティティを選択 (選択解除)	TX
	y 画層選択 (選択解除)	TL

M 雑多		
選択		
	ハンドルネームで...	TH
	カラー別	TF
	次のエンティティを選択する	>
	前のエンティティを選択する	<
	店舗選択	TS
	利用選択	TU

I 情報		
	P 座標	IO
	R 相対座標	IV
	P 極座標	IL
	o 相対極座標	IT
	P 2点間の距離	IP
	E エンティティと点の距離	IE
	エンティティ同士の距離	IN
	A 角度	IA
	T 選択の全長	IS
	y 多角形エリア	IR
	弧・円・楕円面積:	IC
	ポリライン領域	//

D 描画		
P 点		
 P 単一の点	PO	
 N 等分点	PN	
 MxN 等分点	PM	
L 線分		
 2点間の線分	LI	
 A 角度指定の線分	LA	
 H 水平線	LH	
 V 垂直線	LV	
 B 角の二等分線	LB	
 l 平行線（距離指定）	LP PA	
 a 平行線（通過点指定）	LG	
 T 接線（点と円）	LT1	
 g 接線（2つの円）	LT2	
 n 垂線/接線	LN	
 e 相対角度	LR	
 O 直交線	LO	
 F フリーハンド	LF	
S スプライン		
 S スプライン（制御点）	SP	
 S スプライン（通過点）	SL	
 結合点の挿入	NI	
 フィットポイントの追加	NA	
 結合点の除去	NR	
 簡素化	NP	
M 雑多		
Dロー		
 横型コンストラクションライン	XH	
 縦型コンストラクションライン	XV	
 センターラインクロス	CS	
 カウンター	C12	
 エンティティに沿ったテキスト	TG	
テキストアラインリーダー	2T	
テキストを選択したときのリーダー	T2L	
 2ポイントからのボックスジョイント	LJ	
2点からのポリライン切断記号	S3	

D 描画		
A 弧		
 C 中心、点、角度	AR	
 2点及び半径	AD	
 2点と角度	A2	
 2点と長さ	AL	
 2点と高さ	AH	
 3点	A3	
 C 同心の弧（距離指定）	AC	
 t 同心の弧（通過点指定）	AG	
 T 接線の接続	AN	
 正接,点,半径	AT	
C 円		
 C 中心、点	CI	
 R 中心、半径	CR	
 D 中心、直径	CA	
 2点と半径	CD	
 2点	C2	
 3点	C3	
 C 同心円（距離指定）	CC	
 t 同心円（通過点指定）	CG	
 t 2点と接線	CT1	
 正接,点,半径	CTP	
 g 1点と2接線	CT2	
 T 2接線と半径	CTR	
 a 3接線	CT3	

D 描画		
E 楕円		
 楕円（中心,点,比率）	EP	
 E 楕円弧	EA	
 半径指定の楕円	EI	
 直径指定の楕円	ED	
 並行曲線（距離指定）	EC	
 並行曲線（点を通過）	EG	
 四辺形	EQ	
P ポリライン		
 D ポリライン描画	PL	
 セグメントからのポリライン	OG	
 選択範囲からのポリライン	OC	
 選択に従い部分ポリライン作成	OL	
 I ノード挿入	OA OI	
 端にノードを追加	OP	
 ノードの削除	OD	
 2つのノード間のノードを削除する	OB	
 線分の調整	OT	
 開始点の置き換え	OR	
 セグメントタイプを変更	OX	
 f オフセット	OQ	
 モーフ	OM	
 ブール演算	OW	
 y 単純化	OS	
 ポリラインの正規化	ON	
 自己交差点にノードを挿入する	OV	
 論理的にポリラインを閉じる	OE	
 論理的にポリラインを開く	OJ	

D 描画		
 リング	RI	
 ワイプアウト	WP	
 T テキスト...	TE	
 ビットマップの挿入...	IM	
S 成形		
 R 長方形	RE	
 S サイズ指定の四角形	RS	
 長方形（3点）	R3	
 y 多角形（中心、頂点）	PG1 HC	
 正多角形（2点の辺）	PG2 HP	
 多角形（中心、辺）	PG3	
 多角形（辺、辺）	PG4	
 星	PT	
H ハッチング		
 選択からハッチング...	HA	
 セグメントからハッチング...	HS	
ビューポート		
 ビューポートを追加	VT	
 ビューポートレイヤーの管理...	VY	
i 寸法		
 A 位置合わせ	DA	
 R 回転（線形）	DL	
 H 水平	DH	
 V 垂直	DV	
 ベースライン	DB	
 継続	DC	
O 縦座標（X/Y）	DO	
 L 引出線	DE LD	
 データ	DT	
 公差...	TO	
 R 半径	DR	
 D 直径	DD	
 A 角度	DN	
 アーク長	DG	
 R ラベル位置リセット	DS	

M 修正		
	M 移動/コピー	MV
	R 回転	RO
	S 縮尺	SZ
	M 鏡像反転	MI
	Z 左右反転	FH
	C 上下反転	FV
	o 移動と回転	MR
	w 回転 2	R2
	位置揃えの基準点	AE
	A 整列	MA
	オフセット（距離）	OF
	オフセット（通過点）	OH
	T トリムと伸長	RM XT
	B 2線トリム	TM
	L 伸長/縮小	LE
	S ストレッチ	SS
	C 長方形へのクリップ	CLR
	C 面取り	CH
	R フィレット	RN
	D 分割	DI
	p エンティティの分割	MS
	B 切片除去	D2
	B 手動切片除去	B2
	T 自動トリム	AX
	隙間を分断	D3
	R 反転	RV
	x テキスト編集	MT
	編集の許容範囲	ML
	ハッチングを編集	MH
	E 分解	XP
	物件ペインター	PI

M 修正		
ドローオーダー		
	F 全面に移動	MF
	k 背面に移動	MB
	再注文	MO
	注文 接続された事業者	MC
検出		
	D 複製検索	MD
	Z 0長検索	MZ
P 投影		
	O 正投影（円柱）	PR
	I 等角投影	PJ
	I 等角投影図（円柱）	PC
	M 行列変換	MX
B ブロック		
	E 分解	XP
	T 表示切り替え	BV
	すべて表示	BS
	H 全て非表示	BH
	A ブロック追加...	BA
	C 選択からブロックを作成	BC
	レイアウトブロックの追加...	BL
R ブロック削除		BR
	u 未使用ブロックを除去	BP
	n ブロックをリネーム	BN
	E ブロックを編集	BE
	d 参照からブロックを編集	BD
	ブロックのインプレースを編集する	BB
	デュプリケートブロック	BY
	R メイン図面に戻る	EM
	S ブロック参照選択	BK
	D ブロック参照選択解除	BX
	I ブロック挿入	BI
	C ライブラリアイテムを作成	BT
属性(A)		
	A 属性定義	UA
		UY

L 画層		
	T 表示切り替え	YV
	凍結ステータスの切り替え	YF
	トグルロックステータス	YL
	O アクティブな画層のみ表示	YO
	S 全ての画層を表示	YS
	H 全ての画層を非表示	YH
	全てのレイヤーを解冻	YW
	全てのレイヤーを凍結	YZ
	全てのレイヤーをロック	YK
	全てのレイヤーをアンロック	YN
	A 画層追加...	YA
	A サブレイヤーの追加...	YU
	親レイヤーを設定する...	YX
	選択からレイヤーを作成...	YT
	選択範囲を現在のレイヤーに移動	YJ
	レイヤーを複製する...	YY
	レイヤーの削除	YR
	P 未使用画層の除去	YP
	E 画層編集...	YE
	レイヤーエンティティの選択	YC
	レイヤーエンティティの選択解除	YD
レイヤーの状態		
追加...		YM
W ウィンドウ		
	C 全て閉じる	Ctrl+Shift+W / ⌘⌘W
	N 次へ	Ctrl+Right / ⌘Right Ctrl+PgUp / ⌘PgUp
	P 前へ	Ctrl+Left / ⌘Left Ctrl+PgDown / ⌘PgDown
	フルスクリーン	Ctrl+Shift+F / ⌘⌘F
M 雑多		
開発		
	スクリプトシェル	GE
	実行スクリプト	XC

S スナップ		
	F フリー	SF
	G グリッド	SG
	E 終端	SE
	O エンティティ	ST
	P 垂線	SU
	正接	SB
	C 中心	SC
	R 基準点	SR
	M 中央	SM
	M 中央（2点指定）	SN
	D 距離	SD
	D 手動距離設定	SH
	I 交点	SI
	I 交点（手動）	SY
	A 自動	SA
	C 座標	SX
	P 極座標	SO
	点からのX/Y座標	PX
	点からのY/X座標	PY
	選択の中心	SK
	+ O 制限解除	EN
	O 直角	EO
	H 水平	EH
	V 垂直	EV
	A 角度や長さを制限	EL
	R 相対ゼロ点セット	RZ
	L 相対ゼロ点のロック	RL
	スナップを固定	SQ